

EPIC

SHOOTING STARFIGHTER

IN THE RIGHT HANDS WILL WREAK HAVOC AMONGST
INTER-GALACTIC TRANSGRESSORS THAT LEGEND IS EPIC.

エピック

ユーザーズマニュアル



imagineer

避難勧告

マガネリック、オレンジ色の太陽の寿命が尽き、超新星（スーパーノヴァ）になりつつあり、大変危険。

住民はすみやかにスーパーノヴァの中心から260光年離れた場所に、避難すること。

連邦政府

連邦政府、マースネオスク委員会は3日間に関与会議の末、避難勧告を各惑星に向け布告した。

セントラル惑星避難委員会によると、避難エリアは全部で7カ所あり、これらは銀河に広く散って存在している。理想的なエリアはタジボア系のウリセスVIIだが、約560光年離れているので、最短でも4.25年の時間を必要とする。

迫りくる危険を銀河世界に知らせるべく、ヒューマン連盟の使節が派遣された。もはや、惑星や民族間での紛争を行っているときではない。いち早くワープ可能な船を徴収し、必要物資の積み込みや、労働人員の確保を行わなければならない。

連邦政府情報局：歴史
題材：レクソン帝国

ジョハンザー9世の統治とビレクルの大戦以来、他の惑星から隔離されながら宇宙最強と言われてきたレクソン帝国もまた、スーパーノーバに巻き込まれる位置にある。

この好戦的な種族は、命を尊いものとせず、死を恐れない性質を持ち、長期に渡って戦いをし、宇宙を征服しようとしてきた。

レクソン帝国は連邦政府との間の広大な宇宙の壁に阻まれ、攻撃をかけてくることはなかった。

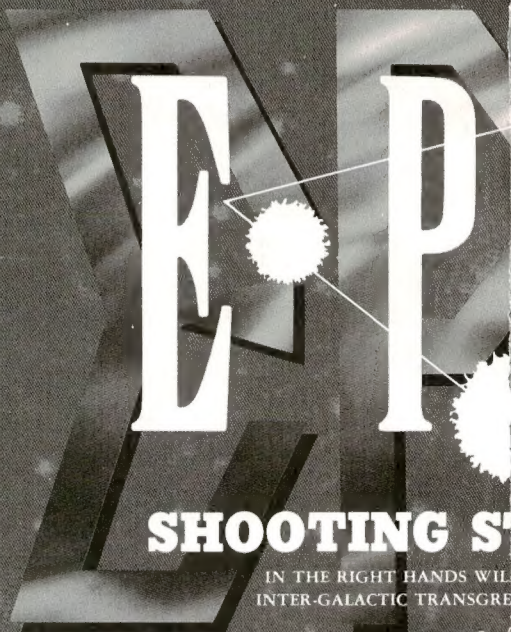
連邦政府は410年の時間をかけ、レクソン帝国との間で外交会議を開いてきた。しかし、ある日外交儀礼違反を犯してしまった連邦政府の外交官が、頭をかじり落とされてしまったからは一切の外交を断絶している。

ターナー＝ライト指令官が乗る、重巡洋艦「インビンシブル」がレクソン帝国との最後の話し合いを試みるため出航した。インビンシブルは政府の平和の旗のもとに古参外交官をレクソンの惑星であるリザーへ派遣したが、外交官もインビンシブルも二度と戻ってこなかった。

4年後、無人のレスキューブイが漂流しているインビンシブルを見つけたが、レスキューブイがキャッチした情報によると、インビンシブルはレクソンとの接触には成功したものの、外交官が伝えたスーパーノーバの情報を「連邦政府の侵略のための偽情報」と取られ、話し合いは決裂に終わったことが理解できた。

連邦の避難船は太陽の不安定さから、レクソン領内の宇宙を通らなくてはならない。

連邦政府は、このエリアを安全に通ることは不可能と断定した。その結果、レクソンとの戦いのため、準備を進めていった……。



エビ



REAK HAVOC AMONGST
RS-THAT LEGEND IS EPIC.

CONTENTS

●星暦19-7-6011
レクソンに対しての疑問 6

●星暦20-13-6011
ヘデレインの伝説 7

エビカルクラフト
——エビック テクニカル レポート 9

●星暦12-6-6011
エクソダス 植民地の誕生 10

●星暦12-6-6014
運命 11

●連邦軍戦闘艦隊：概要 12
THE UNITED FEDERATION
BATTLE FLEET

●エビック戦闘機の攻撃、
防御システム 13
ATTACK AND DEFENCE SYSTEMS
FOR THE EPIC COMBATANT

●レクソン帝国軍艦隊・
防御システム：概要 14
IMPERIAL REXXON COMMAND DATABANK
REXXON GROUND-BASED DEFENCE SYSTEMS

●小惑星群資料 15
FEDERATION RECORDS SECTION
45679214-4658-PLANETOIDS

●極秘ミッション概要
TOP SECRET MISSION BRIEFING

16 21

STORY

DATABANK

DATABANK

MISSION

REXXON

STORY

レクソンに対しての疑問。

1. 約300年前のレクソンの対連邦政府の戦争の敗北とは？

多くの歴史学者の見解によると、レクソンに屈辱感を味わわせ、その結果、彼らを孤立させ、さらに強力な“力”を手に入るきっかけを作ったという。つまり、連邦自体がレクソンを軍事大国にしてしまったということだ。

2. なぜレクソンの戦士は「死」を恐れないのか？

研究の結果、レクソン戦士の精神構造は「死」または「生れ変わり」といったコンセプトが受け入れられないようになっていることがわかった。

レクソンの古書「Gjuun」によるとレクソン戦士は、“卵”から始まる長い生命サイクルの1段階に過ぎないようだ。この“卵”は、ふ化するものではなく、細胞分裂のようなものを繰り返しておこない、次の段階である「幼生」へ移る。このエネルギー袋から身体的、精神的発達が進む。この間、不完全な状態で発達するため、レクソンが最も弱い状態になる。ここから柔らかな体を包む硬い殻が徐々にでき、これが甲冑のような殻に育つと我々の知るレクソン戦士となる。レクソンは、この段階に入るとすぐ、戦士としての教育を受ける。「Gjuun」によるとレクソンは「再飽和状態」(人間でいうと「死に当たる」)になると“卵”に戻り体を再充填するが、このとき記憶や知識が消えることはない。しかし、再充填されるのは限られたレクソンだけで、多くのレクソンは、新しい土地が見つかるまで、一部のオスのレクソンが一時的にメスになり、生殖をして卵を産んでまたオスに戻る。

2013-6014

連邦会議
議長へのメモ

FEDERATION STAR DATE 20-13-6014

MEMO TO THE HEAD OF THE FEDERATION COUNCIL THE LEGEND OF HEDERAIN THE EPICAL CRAFT

調査員により高度に発達した宗教団体を発見。この団体は惑星脱出にあたって連邦政府に援助することを申請、伝説のエピック鉱を使った「エピック戦闘機」の開発に協力することを申し出てきた。これを宗教活動とみなし、信憑性を疑うこともできるが、事態を重くみた連邦政府は、慎重に調査し、みることにした。

ヘドレインの伝説。

LEGEND OF
HEDERAIN

エピカルクラフト

STORY

エピック戦闘機の開発が着手されることになった。しかし、エピック鉈の量が思ったより少なく、3機しかつくれることができない。最初のエピック戦闘機が完成するのは約9年後である。

ここでエピック戦闘機の開発について奇妙な点をあげる。エピック戦闘機はタイプ5プラスコンピューターを駆使せずに完成することは不可能である。このコンピューターは開発されてから8カ月しか経っておらず実験段階の域をでていない。この1024ギガテラビットのコンピューターでさえエピックの要する複雑なデータに手間取っているのである。しかし、このエピック戦闘機の図面は1,000年以上も前のものであることが判明している。

さらに、図面はエピックで使われる他のシステムについても示唆している。そのうちひとつは、連邦が何年にも渡り実験をしていながら、いまだ成功していないフォトプラズムを使ったシステムタイプであるようだ。

エピックを使用するにあたって2つの問題点が提訴される。ひとつは燃料。示唆された燃料を手に入れている時間はないので、コンベンショナルイオンCY'クリスタルを使わなくてはならない。

もうひとつはかなり深刻な問題で、ロリエンスパイスキヤングル事件で、エピック戦闘機の図面がレンクソンの手に渡った恐れがあるのだ。彼らにはエピック鉈を手に入れる手段はないが、エピック戦闘機に使われる航行技術が彼らの戦闘機にも使われる事になるとやっかいである。

THE EPICAL CRAFT

WE ARE PLEASED THAT CONSTRUCTION OF AN EPIC CLASS PROTOTYPE FIGHTER WILL COMMENCE IMMEDIATELY.

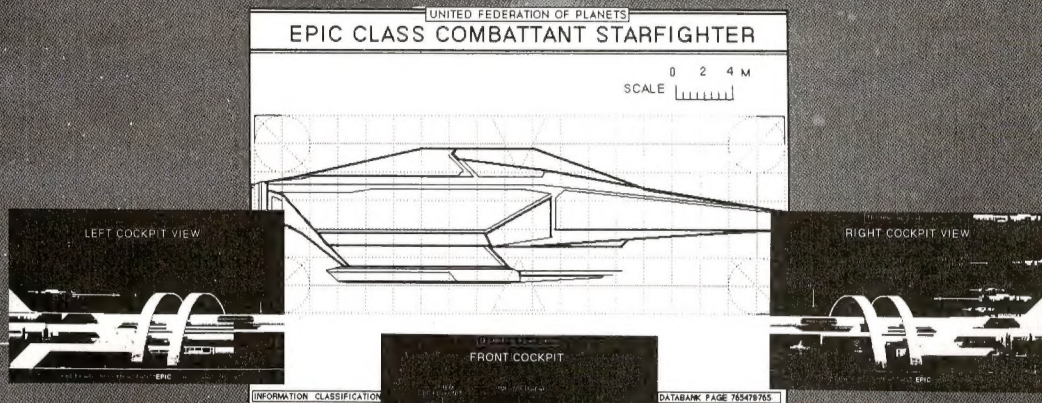
EPIC

TECHNICAL REPORT

ALL REGIME MULTIROLE BATTLEDECH

テクニカルレポート:エピックソリナークラス戦闘機[スターファイター]

■名称:エピックソリナーク ■タイプ:全政権マルチ機能バトルデッキ ■番号:3 ■規模:24.5×6.8×19.5 ■重量:185 ■総質量:325 ■エンジン:CYDライプ2台 1,500トリロンの出力
■機能:■最大速度:0.62バストレーンワープ(ワープ12) ■ターンレート:42m/カーブファクター ■加速:4.97秒で0から100万キロ ■レーディングスケール:0-10 ■攻撃力:100 戦 闘:100
■耐久力:100(オプスケール) ■乗組員:スターパイロット1名



COCKPIT DISPLAY SYSTEMS

1. コックピットディスプレイシステム

コックピットは最新のバイオエレクトロニック回路を使い、超導体トランスファースystemでスターパイロットの正面に表示され、照準を合わせ、ターゲットへ攻撃することができる。3つの表示ユニットにもホログラムが使われており、補助防御ユニットがコックピットサイドビューにある。

THE SYSTEM DISPLAY UNIT

2. システムディスプレイユニット

このコンソールはフロントコックピットビューの左側に位置しており、パイロットに生命システムデータを提供する。一番上の表示バーは防御シールドパワーレベルを、その下のバーは燃料表示、一番下のバーは機体の加速度レベルを表示する。システムディスプレイユニットの下にある小さな表示は現在操作している、パイロットのスコアを表示する。

X-PARTICLE WAVE COMBAT SCANNER

3. X-粒子波コンバットスキャナー

この表示はコックピットに向かって前方の右側に位置し、戦闘機の周囲の情報を表示し、敵戦闘機をキャッチし、スキャナーに位置を表示する。

レクノン帝国軍は赤い点で表示され、特にメインターゲットは黄点で表示される。

SHIELDS AND DEFLECTOR SYSTEM

4. シールドとディフレクターシステム

万用非再充電式シールドで5.16秒リードタイムがある。

エピックメタルのボディーからパワーを得る原子充填式シールドで、機体の前部、機尾、中央の線に核融合ポイントがあり、2メガトン以上の直撃に耐えることができる。

エピックは、1平方センチで、6,000,000ポンド(約2,700,000キロ)の重量に耐えることが出来るので、現存するレーザー光線はすべてはねかえされることになる。

エピック戦闘機は長さが24メートルしかなく、トランスワープ能力を備えている。いままで一番小さい戦闘機は長さが94メートルであった。

5. 武装システム

エピック戦闘機には、自動充填式レーザー砲が両翼の先端に装備しているのをはじめ、イオン砲やコバルト銃などの武器が備え付けられている。また、トラクタービームシステムも搭載しており、燃料ボッドを採集する際に役立つ。

6. 弱点

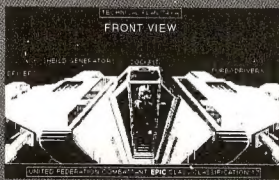
開発時点での原料の欠乏により、エピック戦闘機はいくつかの弱点や欠陥をかかえている。

・戦闘機は、大量の燃料を使い、エンジンがものすごい爆音を立てるので耳のプロテクターが常時必要となる。

・機体にあるフォトリックセルが磁気によって傷まないように、一定のイオン流が必要である。

・キャビンは耐熱性になっているが、タイトニウムエンジン部分がエピック■を通して伝わってくる熱に耐えることができないので、フォースフィールド吸収ディスクが故障するとエンジントラブルが起きる恐れがある。

エピック戦闘機は4.687秒で0から1,000,000キロまで加速し、既存のどの戦闘機よりも速く、トランスワープ値0.34(光の34倍)という数値を持つ。この戦闘機はまた、大気圏内から地上を攻撃するための装備も充実している。



STORY

連邦政府

12-6-6014

植民地の誕生

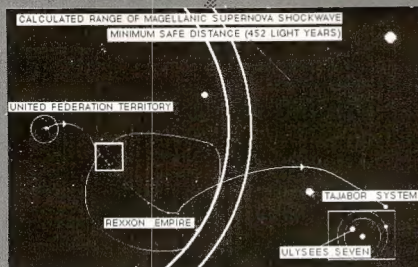
エクソダス

FEDERATION STAR DATE 12-6-6014

ACORA PUBLISHING HOUSE - THE EXODUS BIRTH OF A COLONY

敵の偵察の目をくぐり抜け、9年の年月をかけて巨大な宇宙艦隊が“約束の場所”へ集合した。デストロイヤー級戦艦“レッドストーム”は現存する艦隊の半分以上を率い到着し、その5年後にデストロイヤー級戦艦“バトルアックス”が合流した。今、未曾有の大艦隊がエクソダスへと旅立った。

THE EXODUS



DESTINY

STORY

連邦政府

12-6-6014

レポート

DESTINY 運命 先導 本部

FEDERATION STAR DATE 12-6-6014

REPORT: "DESTINY" MARSHALL-HEAD OFFICE

宇宙船 DESTINY ONE はアンドロメダ星雲
2,700,000 光年へ。
EAT は 132 年。

宇宙船 DESTINY TWO は銀河星ロジタン 43,000 光
年へ。
EAT は 13 年。

宇宙船 DESTINY THREE はミルキーウェイ銀河 (天の
川) の 3 本目の枝にあたる場所 260,000 光年へ。
EAT は 29 年。

我々はスキャナーの届く限界までモニターする。

U.F.P

RECORDS LAST UPDATED CLASSIFICATION LEVEL 27 AUTHORIZED
PERSONNEL ONLY



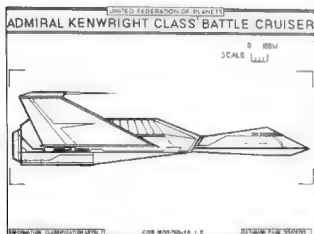
THE UNITED FEDERATION BATTLE FLEET

連邦軍戦闘艦隊：概要

連邦の戦闘艦隊はは迫りくるスーパーノヴァの
情報が入ってから14年間で、600%もふくれあ
がった。研究開発も技術改革へ力を注いでおり、
その主要目的はミドルクラス戦闘機と重装艦の
完成にある。

全連邦戦闘艦隊は、現在600万人以上の人員を
導入しており、9,000隻以上の完全武装戦闘機
で成り立っている。

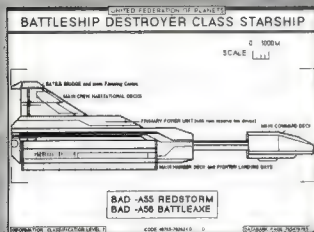
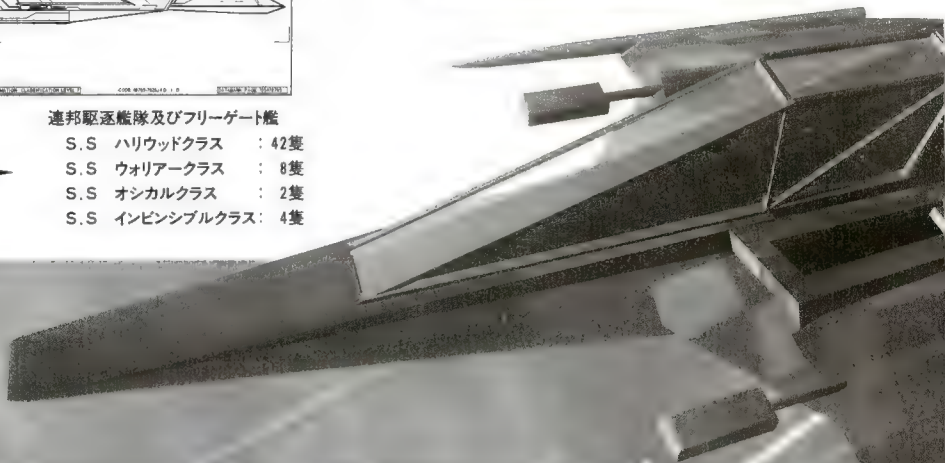
詳細は以下の通りである。



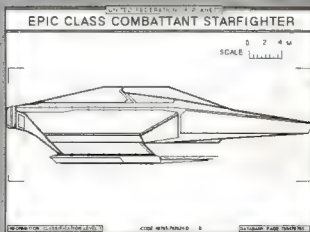
連邦駆逐艦隊及びフリーゲート艦

- S.S ハリウッドクラス : 42隻
- S.S ウォリアークラス : 8隻
- S.S オシカルクラス : 2隻
- S.S インビンシブルクラス : 4隻

DATABANK



- 連邦戦艦デストロイヤー：2隻
- 連邦重装戦艦（バトルクルーザー）
- ヒューライト元師クラス：12隻
- リグビー元師クラス：8隻
- アルソップ元師クラス：5隻
- ブレイシー元師クラス：3隻



- 連邦攻撃戦闘機（MKXクラス） : 6000隻
- アタックファイター遠距離インターセプター : 80隻
- エビッククラス戦闘機 : 3隻
- 艦隊補助戦闘機 : 40隻

EPIC

ATTACK AND DEFENCE SYSTEMS

FOR THE EPIC COMBATANT

エピック戦闘機の攻撃、防御システム

SECTION 1 NON-STRIKE SYSTEM

TRACTOR BEAM

トラクタービーム:超導体の二オビウムタイタニウム装置。2900キロガウスの強さを持ち、50キロ範囲内のものなら採集することができる。採集できる物体はエピック戦闘機の32倍の質量までで、エスケープ加速が毎秒300,000キロメートルでなければならない。

"ATOMICS" FORCE FIELD GENERATOR

原子カフィールドジェネレーター:エピック戦闘機は原子ジェネレーターをもつ最も小さな戦闘機である。2つの原子炉が前と機尾についており、臨場で覆われた機体にエネルギー砲を跳ね返す角度をつけた核シールドが張られる。しかし、繰り返しの爆撃には効果が薄れる恐れがあり、シールドは1立方メートルにつき7メガトンの爆撃力までしか耐えることができない。

!警告!

シールドは作動させてから最高強度に達するまで5~6秒かかる。

WEAPON BATTERY OVERRIDE UNIT

武器バッテリー専用ユニット:この装置はすべての燃料、エネルギー、武器システムのパワーをレーザーバッテリーへ送り込むことができる。これによってすべてのレーザーの一斉発射が可能となり(魚雷は孤立したエネルギー源をもっているためこれに含まない)、この核バッテリーを使うと機体のエネルギーのたぐいさに影響せずに、すべての武器をそれぞれ違う方向へ10秒間発射できる。

SECTION 2 UNGUIDED LIGHT RADIATION WEAPONS

LASER RIFLE 1 (LAZER 1,2,3,4,)

レーザーライフル:3連射。この武器(アンバーガン)は放射能の活性放出によって光(レーザー)を増幅する。レーザービームは液体窒素冷却されたアンバー結晶で準導され、活性化されたクロミウム原子が高いエネルギーを持つと黄色い光となり、1方向に向かって発射される。この光は2000度の高温でダイヤモンドに穴を開けることもできる。ライフルは毎秒約400回のエネルギー放出ができ、ひとつのアンバー結晶は60,000回キロにも及ぶだけの放射ができるだけのエネルギーを提供する。ビームはシールドを持つ戦闘機にはほとんど通用しないが、駆逐戦闘機には効果的である。

PROTON PULSE CANNON (PLASM 1,2)

プロトンパルス砲:2連射。これは比較的大きなフリゲート級の宇宙船や長距離駆逐戦闘機に対しての地上攻撃、空中戦用の兵器で、射程距離20キロ以上、1分に80回まで発射できるが、ひとつのパルス砲で120回の発射しかできないようになっている。ビームにはプラズマエネルギーバンクがあり、ここからメインコイルにエネルギーが流されると陽性プロトンだけが抽出され、1立方ミリに86,000,000,000,000,000,000,000フットのエネルギーが濃縮される。パルス砲は0.7キロほどの低出力の核装置と同レベルの強度を持っており、中型の宇宙船なら急所を狙って発射すれば数発の攻撃で簡単に破壊することができる。

ION BEAM (ION 1)

イオンビーム:2連射システム。これは強力なエネルギービームで、普通はクルーザー級のものしか見られないが、小さな戦闘機に積めるように改良された。これを肉眼で直視すると網膜が簡単にやられてしまう。バッテリーユニットからは12回の発射しかできないが、射程距離は80キロを超え、1回の攻撃で1メガトン近くの破壊力を持つ。このため小型、中型の戦艦ならシールドを備えているものでも1発でとめることができる。

THE NEUTRON EPICAL BLASTER (EPICAL)

中性子エピカルブラスター(空母や新型のウォーバードIIを除く):戦闘機に搭載されたレーザー砲の中で最も強力なもので、大量のエネルギーを一度に放出し、100メガトン以上の破壊力を誇る。これは、ひとつの都市、山、宇宙船を1発で吹き飛ばすことができる。しかし、射程距離は比較的短く、60キロ弱にしか及ばない。レーザービームはエピックのアイントープをくり、強力なエピカルプラズマを形成し、反物質の5メートルビームをつくりだす。

SECTION 3 GUIDED WEAPON SYSTEM AND SMART UNITS

PHOTON TORPEDO 1 (PHOTON 1,2,3,4)

フoton魚雷:4発のみ搭載。先進的な誘導ミサイルで、フoton核起爆装置とミサイルを高速で飛ばす光線ドライブを備えている。この光線で魚雷が明るく輝くので、肉眼で見ることができ、敵にシールドの用意をする時間を与えてしまうのが欠点だ。エピック戦闘機が積んでいる魚雷装置には弾頭が8つについており、空中でばらばらになり、それぞれ近くの標的に向かっていく。それぞれの弾頭は3メガトンの破壊力を持ち、標的を捜しあて、命中するまで爆発しない。

COBALT

塩化コバルト反物質最終兵器:この兵器の原案が連邦政府に持ち込まれたのは、ほんの15年前のことだ。最近製造されたものである。この兵器の実験では恐るべき結果がでた。その威力は1,000,000メガトンの核爆発に相当するもので、ひとつの惑星とその衛星をまるごと吹き飛ばしてしまうことができる。射程距離は200,000キロ以上にも及ぶ。装置では核反応の中でまた核反応を起こすというもので、コバルト粒子は水素爆発で消滅してしまう、コバルト原子は1秒の1,000,000,000分の1まで細分化される。コバルトはこうして反物質体に変えられ、200,000キロ範囲以内のものをすべて破壊してしまうことができる。

DATABANK

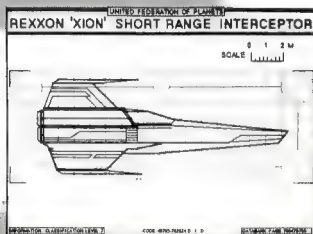




IMPERIAL REXXON COMMAND DATEBANK

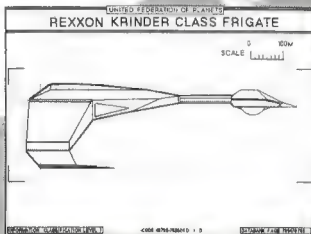
採集されたデータによるとレクソンの艦隊は、我々の現在の戦闘機のもの比べると技術的にはかなり劣るが、その数を考慮すると戦闘においてレクソンが有利になる。連邦の統計分析チームは味方が1機撃ち落とされたら、レクソンの戦闘機を8機撃ち落とさなくてはならない計算になる。

様々な戦闘シミュレーションでの結果から5:1で連邦に有利な撃墜率と予測される。しかし、この結果だけでは確実な勝利は期待できない。さらに戦闘シミュレーションには何千キロもの航海の間、戦闘機が艦隊を護衛しなければならないことを考慮していない。このオペレーションはファイター対ファイターのデモンストラティブ戦闘ではないことを忘れてはならない。護送船は簡単に敵的にされるであろう。



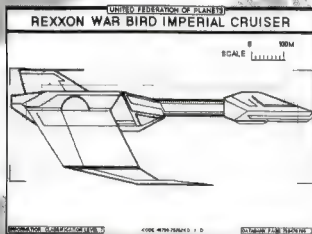
XION FIGHTER

名称 ジオンファイター
製造地: トラガン工業地帯
タイプ: 近距離攻撃、インターセプター
船数: 900隻
規模: 18x4x7
排量: 24トン
最大: 31トン
総質量: 34リトン
エンジン: トラギノワトリプロジェクションMk4
機能
最大速度: 0.20xトランスワープ
ターンレート: 毎分9メートル
加速: 9.34秒で0から1,000,000キロ
攻撃力: 2
戦闘: 2
耐久力: 1
乗組員: 1人
歴史: 油断のないパイロットが、敵が集まることで強力な攻撃力を発揮し、いくら追撃しても次々へとファーマーセッションを組んで勝つ。大きな戦艦もダメージを受けることがある。



KRINDER CLASS

名称 ヒンダークラス
製造地: トラガン工業地帯
タイプ: 長距離攻撃、フリーゲート
船数: 214隻
規模: 125x80x45
排量: 26,000トン
最大: 28,000トン
総質量: 168リトン
エンジン: 300推力、推進マグネットドライブ
機能
最大速度: 0.35xトランスワープ
ターンレート: 毎分800メートル
加速: 16.710秒で0から1,000,000キロ
レーティングスケール: 6-10
攻撃力: 8
戦闘: 6
耐久力: 8
乗組員: レクソン185~190人
歴史: ビリダー艦はハリワッド艦のフリーゲートと比べると攻撃力と機動性も劣るが数値的にほぼ同様の戦闘力ももっており、1世紀前の半雷船をもにたデザインだが、装備は近代化されている。

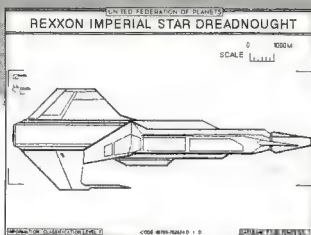
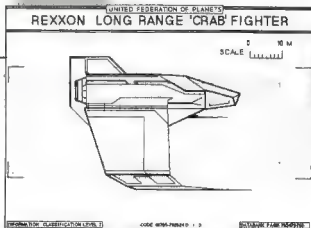


REXXON WARBIRD

名称: レクソンのウォーバード
製造地: リザー工業センター
タイプ: 帝国クルーザー
船数: 90隻(現在も10隻建造中)
規模: 600x400x110
排量: 4.6リトン
最大: 5.3リトン
総質量: 4095リトン
エンジン: 1800兆の推力をだすことのできるツインラムフェーズ
イオニックビームドライブ
機能
最大速度: 0.45xトランスワープ
ターンレート: 毎分1.2キロ
加速: 9.2859秒で0から1,000,000メートルキロ
レーティングスケール: 10-100
攻撃力: 20
戦闘: 60
耐久力: 60
乗組員: レクソン650人
歴史: 30年以上前に開発。レクソン帝国の主力となっている。ウォーバードは重武装ファーマーセッションだが、スピードはかなりあり、戦闘能力では連邦の同クラスの戦艦を上回っている。

CRABLIC ASSAULT SHIP [CRAB FIGHTER]

名称 クラブリック攻撃船(クラブファイター)
製造地: デグロン研究所
タイプ: 長距離攻撃、防衛インターセプト
船数: 900隻
規模: 30x28x16
排量: 110トン
最大: 140トン
総質量: 12リトン
エンジン: トラギノワトリプロジェクション
機能
最大速度: 0.38xトランスワープ
ターンレート: 毎分100メートル



MOTHERSHIP

名称 マザーシップ(空母)
製造地: タラン宇宙港、タラン
タイプ: レクソン帝国レッドバード級戦艦
船数: 2隻(現在もう1隻建造中)
船数: 2隻(現在もう1隻建造中)
規模: 26000x15000x10000
排量: 47000リトン
最大: 52000リトン
総質量: 毎立方メートル686,000,000トン
エンジン: ハリバインゲン2台
機能
最大速度: 0.25xトランスワープ
ターンレート: 29.436キロメートルコアファクター
加速: 19.37秒で0から1,000,000メートルキロ
レーティングスケール: 10-100グループA
攻撃力: 100
戦闘: 100
耐久力: 100

武器
レーザー/バッテリーが約1,200、長距離ファーム魚雷システム、ハルバーン中子プラズマターミナル2台、反物質兵器(未確認)、800重のファイターで構成されるデモ戦闘グループ、フリーゲート艦とウォーバード5隻、原子シールド(前衛)
乗組員: レクソンコマンドクルー430,000人、デモ艦隊700,000人
歴史: 敵の空母「ケニン」が「マザー」は古代レクソン史に登場する。レクソンの半神からいった名前が、製造されてから80年経っており、この2機の空母でレクソン帝国を築くための20年間の航海を行っている。艦内には都市が形成され、それぞれで自給自足の生活を送っている。100万のレクソンの3分の2が組んでいる。

レクソン地上基地防衛システム

以下のデータは低レベルの武器システムを除いた、エピック戦闘機に危機を及ぼすと予測されるもののみリストアップしている。

T-99 BATTLE AMTRAX

名称: T-99バトルアムトラックス
タイプ: 武装強化システム
特徴: 長さ約20メートル、幅150メートルの巨大な近距離レーザー砲が前後についており、いつものミサイル発射台が装備されている。最も適度でよく使われ、鉱山や建築現場での使用しているために改良が加えられたものである。

MIUZ-P65 GUIDED LAZER SYSTEM

名称: ミウス-P65誘導レーザーシステム
タイプ: 赤外線バロシステム
特徴: 通常のエネルギーレーザー、標準装甲を突破するのは容易だが、エピックプラットフォームによって簡単に跳ね返されてしまう。デフレクターが作動していないときに直撃されると危険。

MIUZ-P1 GUIDED CANNON

名称: ミウス-P1誘導砲
タイプ: 高度対空兵器
特徴: コンピュータ誘導システムがシュートフォロ・ミサイルを、シールドを破壊していない宇宙船なら1撃で撃ち落とす。

PLANET

FEDERATION RECORDS SECTION 45679214-4658-PLANETOIDS

連邦記録部 45679214-4658 小惑星群

この記録では現在知られているすべての惑星データを提供している。以下の小惑星は艦隊の機動に存在するもので、レクソン防衛軍についての資料も含まれている。

POTEAD

名称: ガティード(ボタアカカノス=レクソン名)
位置: 銀河セレストークアッド64G-リザー系第7
特徴: 惑星
タイプ: NNクラス(原生命の存在なし)
親惑星: ランダム
太陽系からの距離: 350,000,000キロ
年: 91.7年
自転周期: 4.3時間
衛星の数: 8
引力: 5.6-3.6
直径: 38,254キロ
大気構成: 水素92%、酸素
温度範囲: -120度~160度
小惑星ゾーン: なし。惑星は濃厚な渦巻水素の雲で覆われている。

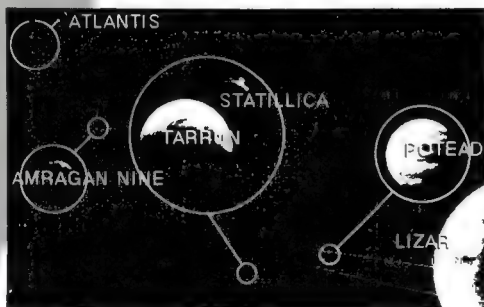
主要な生命体: なし
人口: 1200人のレクソンが駐屯している。
テクノロジレベル: なし
特徴: なし

レクソンがベルクマ生命の無い植物系=人間の地帯と呼んでいる惑星は、最遠距離に位置している。巨大な惑星で惑星が恐ろしく強力な大気条件を持っている。その速い自転によって地球の10倍近い重力になっている。上層大気圏の流れていく速度が、地表の風の音のよう。この惑星の地上の気圧までは比較的温暖な状態を保っている。

STATILICA

名称: スタチリカ
位置: 銀河セレストークアッド41C-ハイレク
タイプ: MRクラス(半生命維持型=人口的に維持)
親惑星: ウナハイドラ
太陽系からの距離: 205,900,000キロ~600,000キロ
年: 86日
自転周期: 18.5時間
衛星の数: N/A
引力: 0.71
直径: 5756キロ
大気構成: 窒素82%、酸素8%、酸素6%、二酸化炭素4%、ヒドリエリウム1%
温度範囲: -125度~14度
小惑星ゾーン: 凍結炭素の惑星、温暖な地帯なし

主要な生命体: 原住生命体なし
人口: 移民労働者(21,000,000人)
テクノロジレベル: B
特徴: タルンに付属(レクソン帝国)
この小さな惑星は、希少価値の鉱物に富んでおり、レクソンによって大きな規模で採取されている。表面は切り取られた跡で荒廃している。



AMRAGAN NINE

名称: アムラガナ
位置: 銀河セレストークアッド12b=ボーディナミックス
タイプ: Mクラス(地球型生命維持可能)
親惑星: レックスマイナー
太陽系からの距離: 196,460,000キロ
年: 1.64
自転周期: 28時間
衛星の数: なし
引力: 0.91
直径: 19,389キロ
大気構成: 窒素63%、酸素29%、その他8%
温度範囲: -15度~61度
小惑星ゾーン: 乾燥した不毛の惑星。雨はほとんど降らない。

主要な生命体: 原生クラゲ、脊椎動物-IQ50
人口: 100万人以下
テクノロジレベル: C
特徴: レクソン帝国支配下
レクソン帝国の端に位置した原始的な惑星。そのロケーションもあって、戦略的に重要で、レクソンの複雑な防衛ネットワークの一部になっている。レクソンは抵抗し、1980年以前にこの支配下でいた。原住民は絶滅状態で強制労働させられている。レクソンは無数の鉱物ステーションを作り、今では何光年もの距離をキャスティングする宇宙ネットワークの生命線となっている。テクトロイヤーの小艦隊がただちに現地の基地から引き立てようになっている。

TARRUN

名称: タルン
位置: 銀河セレストークアッド41C-ハイレク
タイプ: MRクラス(半生命維持型=人口的に維持)
親惑星: ウナハイドラ
太陽系からの距離: 203,900,000キロ
年: 4.56
自転周期: 74時間
衛星の数: 1(スタチリカ)
引力: 1.47
直径: 32,452キロ
大気構成: 窒素73%、酸素9%、二酸化炭素1%、二酸化炭素5%
温度範囲: -15度~68度
小惑星ゾーン: 極地は温和、汚染レベルが高く(温室効果)、温かく嵐の多いノ

主要な生命体: 原住生命体なし
人口: 移民労働者(約175,000,000人)
テクノロジレベル: B
特徴: レクソン帝国支配下
200年近くもの間レクソン帝国のために燃料を生産し続けてきた結果、ひどい大気汚染が進んでいる。タルンは燃料資源が見えなくなるまで無人の惑星であったが、現在は大勢のバルカン人が奴隷としてこの惑星の条件下で働き、非常に高い死亡率を記録している。

GRAND LIZAR

名称: グランドリザー
位置: 銀河セレストークアッド64G-リザー系第4
親惑星: 惑星
タイプ: Mクラス(完全生命維持可能)
親惑星: ランダム
太陽系からの距離: 13,934,000,000キロ
年: 0.89
自転周期: 29.3時間
衛星の数: 0
引力: 1.25
直径: 19,445キロ
大気構成: 酸素24%、窒素74%
温度範囲: -15度~55度
小惑星ゾーン: 極地、熱帯、砂漠、温暖、湿度のある温かい惑星

主要な生命体: レクソン
人口: 39億人
テクノロジレベル: 10
特徴: 全体主義=支配者: ガルゴン
リザー系で最も大きな惑星。不毛の惑星タルンとオミレックスの間に位置したレクソン文明の本地地である。巨大な中央政府でハイレベルで洗練されたテクノロジを持つようになったが、3億年前のジュラシック紀の地球のような緑の豊地などいまだに見られる。

DATABANK

以下のミッションはAxt1000コンピューターを使ってそれぞれに予め計画されたもので、これらのミッションは連邦艦隊の安全にとって非常に重要な意味を持つ。いくつかのミッションはパイロットに要求されるあまりにも多大な条件のために“勝利のないシナリオ”となっているものもあるが、シミュレーションが繰り返された結果、すべてのミッションが成功する確立はわずか2.7854%と予測されている。エピック級のファイターは3機用意されており、1機撃墜されても2機がスタンバイしている。この3機がすべて機能しているとしても成功のチャンスは10分の1である。



ミッションは3機のエピック戦闘機によって果たされる。

MISSION CODE NAME

BREAK THROUGH

MISSION 1

THE TRACKING STATION IS LOCATED IN SECTOR YOJ-836???
IT IS VISIBLE FOR NEARLY 400 KILOMETRES.

目的:

- ① レクソン帝国領のジオニック機雷ベルトに航行路を切り開く。発見される前に敵のファイターをすべて破壊せよ。
- ② アムラガン9へそのまき進み、深宇宙の追跡システムの主要ターゲットを、その惑星の大気圏突入後122秒以内に破壊せよ。

位置とマップ: 追跡ステーションはセクターUNJ-836????に位置しており、約400キロの地点から視界にはいる。

ミッション背景: このミッションはスーパーノーバ(超新星)から逃れるために重要なものである。我々は、レクソン艦隊が停機する連邦とレクソン帝国の最接近点であるアンカーポイントから遠く離れた銀河の隅に位置している。敵は我々の艦隊が実際に通過するルートには巨大な機雷ベルトがあり、またアムラガン9のオートメーション長距離スキャナーがあるため通過することは無理だと判断しており、我々の動きをまだ読めていない。スキャナーは比較的防御が手薄になっている。また、レクソンはディフェンスシールドの盲点を見逃していることがわかった。42日間ごとにアムラガン9はアムラガン8の後方へまわり、太陽の日食が起こる。そのため追跡ステーションは421秒の間レクソン帝国は他の場所との連絡が取れなくなるわけだ。日食が終わる前に小さなワンマン戦闘機でステーションを破壊し、帝国に知られず艦隊のために安全な通路をつくれることになる。日食の間に追跡ステーションを破壊することには失敗するレクソンの艦隊が押し寄せ、深宇宙に逃げ込む前に一般市民を乗せた宇宙船は発見されてしまうだろう。

レクソン ディフェンス: 要塞/小艦隊

惑星襲撃ターゲットと予測されるレクソンの防御対策: 最近の情報によると第7スターロス戦艦隊はこの系で遠征にでており、戦力としては3つのファイター小艦隊と指令空母オーバード2機がフリーゲート艦にエスコートされている。地上イオン砲、地上対空ディフェンスシステム、追跡ステーションの北方にシールドジェネレーターが配置されている可能性がある。この場合ジェネレーターを破壊しないかぎり、追跡ステーションを破壊することは難しいと思われる。

時間: 34時間30分

TOP SECRET MISSION BRIEFING

戦艦レッドストーム戦争指令官 アジャックス提督への機密報告
We are in one of the remotest parts on the galaxy, far away from the massive REXXON fleet waiting near Anchor point, the closest point of the REXXON Empire to the Federation. The enemy has made a critical error believing the area, along the trajectory the fleet will take, is impassable due to the large mine belt in this vicinity and the automated long range scanner located on Amragan Nine. They have left the scanner relatively undefended. The REXXONS have also overlooked a blind spot in their defence shield. Every 42 days, Amragan Nine moves behind Amragan Eight and a solar eclipse of its sun occurs. So for 421 seconds the tracking station is blinded and cannot make contact to the rest of the REXXON Empire. A small one man fighter can destroy the tracking station before the eclipse ends and create a corridor for the fleet to safely pass still undetected by the enemy.

MISSION

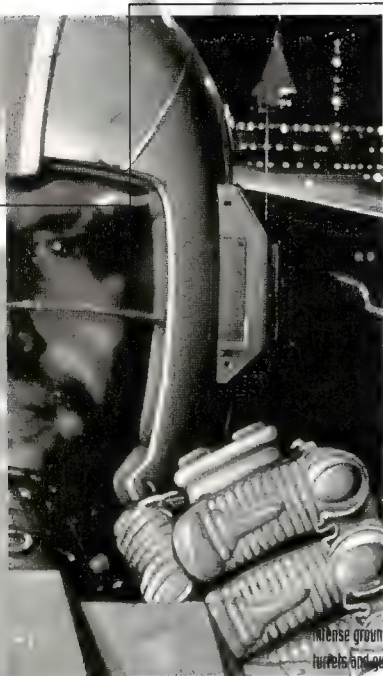


MISSION 2

MISSION CODE NAME

WIPEOUT

TWO T40 LASER CANNONS, TRACTOR BEAM UNIT, A NEW WEAPON FITTED IS A POWERFUL TWIN PHOTON GUN.



目的:

- ① 惑星タルンのゼントラルプロセッスユニットを破壊する。そして、産業センターの4つの銀河間宇宙港を破壊する。
- ② 衛星スタティリカの採掘総合施設を破壊する。惑星の中央ゾーンの鉱山の排気坑入口または採集港、宇宙ドックへ攻撃を集中せよ。

ミッション背景: タルンはレクソン帝国のなかでも最も産業化が進んだ惑星で、巨大なスケールで数の戦闘クラスや防衛システムを製造している。しかし、タルンの主要な産業はブリザード・トリニックス・クリスタルの製造で、レクソン艦隊のトランスワイプ能力をまがっている。これらの製造施設を破壊することによってレクソン軍のクリスタルの入手元を断つことになり、長距離に渡っての連邦艦隊追跡が不可能となる。

予測されるレクソンのディフェンス/要塞/小艦隊:

重要な施設の周囲にガラルレーザースピンドル砲塔、誘導ミサイルなどの地上パッチェーカが配置されていると考えられる。

!警告!

タルンや宇宙港の周囲に待機している。タルンとスタティリカには少なくとも30機に海賊を合わせた数を考えておいた方がいい。

時間: 37時間12分

Intense ground batteries around all key installations and facilities including multiple laser turrets and guided missile installations. Warning! Several crack squadrons of enemy fighters are based around the CPU on Tarrun and the space ports, expect thirty plus bandits over Tarrun and Staltica.

MISSION

MISSION

MISSION 3

MISSION CODE NAME

G L O R Y

ALL WEAPONS ARMED, AVAILABLE AND READY AT THIS TIME.

目的:

レクソンの襲撃部隊は巨大な外宇宙惑星エイランの周りに集まっており、タルンへと向かっている。この部隊だけでは艦隊を全滅させる力はないが、連邦の足を遅めるには十分と思われる。

優先保護を以下の宇宙船に集中させる:

農作物=食料船、燃料タンカー=鉱物運搬船、主要軍需品="マーズ"

レクソンがアムラガン9から情報を得ることができたとすると、この戦闘はレクソンのほとんどの戦闘艦隊とぶつかるものとなる。

ミッション背景: タルンの産業施設への襲撃を終えた後は艦隊は系から脱出するまでワープドライブができない状態になり、3時間の間危険にさらされることになる。パトルアクスのミッションコントロールがレクソンのコード化された信号を傍受した。

「緊急会議 連邦宇宙艦隊パトルアクス」全員の攻撃で民間宇宙船の弱さが証明された。すでに何千人もの命が奪われ、レクソンはさらにファルスケルの攻撃をかけてこうとしている。

アジャックス指令官は以下の申し出を会議に提出した: レクソン軍は我々の位置を完全に把握しており、事態は悪化しています。このままでは民間船の安全を確保できる保証はできないと判断しました。そこで私は以下の提案をします。

戦闘艦隊で敵の目を民間船団から引き離す:

これから連邦艦隊は、民間船団に最小限の護衛を残し、レクソンの首都リザーへ攻撃をしかけます。この大胆な攻撃により、レクソンは構えて母惑星を守ろうと引き返すはずです。これにより現在敵の射撃範囲に入っている民間船団から、敵の艦隊を遠ざけることができます。そのうちに民間船団は深宇宙に逃げ込めるというわけです。

会議の皆様の、私の提案する作戦は極めてリスクの高いものですが、6000万人の命をスーパーノヴァとレクソンの魔の手から守るためにはもはやこの作戦しかありません。

MISSION 4

MISSION CODE NAME

BLASTOBJECT

THE CANNON IS SITUATED ON THE VOLCANIC RIDGE ON THE EDGE OF THE HYDROGEN SEA. 3,254 KILOMETRIC NORTH EAST OF YOUR PLANET LOADING POINT.

目的:

リザー系の第7惑星、ボテアのマグマ砲を破壊する。

位置とマップ: マグマ砲は水素海の側にある火山の縁に置かれており、惑星ローディングポイント3, 254キロメートル北東にある。

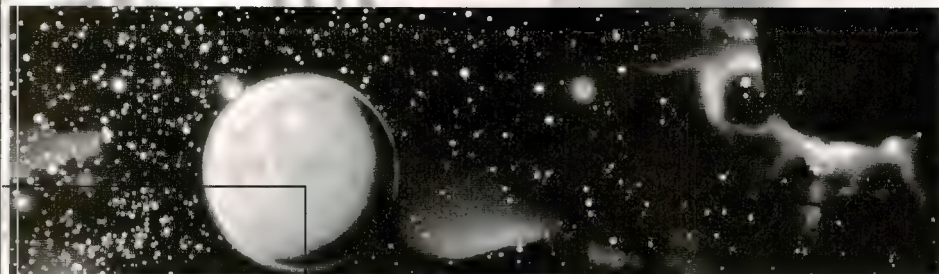
ミッション背景: 思惑高いマグマ砲は惑星リザーを守るインナーディフェンスリングの一部としてデザインされた。レクソン建築企業最大のエンジニアリングの得意先である。高さ44キロ以上にもなる火山連を覆う巨大なドームから惑星の大気層へ向けてエレクトロニックが突き出ており、マグマ砲は惑星の中心部の核から自然パワーを吸収し、第3スケールのレーザービームを発生させることができた。このドームは濃い大気圏を突き抜け、リザー太陽系の幅ほどの距離の宇宙を貫き、数千人がトンネルの威力で目標を破壊する。この物理的な兵器は連邦艦隊がリザー系の端にさしかかった時点で全滅させることができた。連邦艦隊がマグマ砲の射撃距離に入る前にエビック戦闘機がこれを使用不可能にしなければならぬ。

惑星襲撃データ: ボテアは普通、宇宙船が近づくことはできない。エビック戦闘機はそのフライングモードをフルに駆使して大気圏の下層部を飛行することができる。惑星の引力で戦闘機は8,000キロを低い大気の中を突き進められ、機体の温度は100,000度にも昇る。レクソンによる音速はすべて自然発生のロケットボルトによるもので、着陸地点に向けての機動が精密に計算されている。エビック戦闘機のメインコンピューターがこれと同じ動きをする。

予測されるレクソン ディフェンス/要害/小艦隊:

悪条件の大気の中ではどのレクソン戦闘機も飛ぶことができないため、主要ディフェンスは対空システムを備えたマルチロケットやレーザーバッチャーを含む様々な地上兵器に頼るものとなっているが、惑星の周囲にはまた、アムトラック戦闘機が常駐している。このミッションが完了した後、レクソンは連邦艦隊に総攻撃を仕掛けてくるものと思われるが、この時点で我々はすでにリザーより億キロの位置まで接近していることになる。マグマ砲が破壊されたと同時にすべての戦闘機に赤い警告灯をつける。

MISSION



Potential all regional forces will be scrambled and will mass on our trajectory towards Lizar. The battlefleet will encounter a considerable number of Rexxon Warbirds, Frigates and very large numbers of one-man fighters (exact numbers are unobtainable at this time).

MISSION 5

MISSION CODE NAME

GALACTIC LOCAL GALAXY CELEST. QUAD 64G STORM

目的: 残るリザー戦闘艦隊を破壊する。

位置: 銀河セレクト クアッド64G

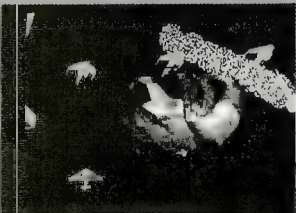
ミッション背景: 惑星ボテアドの攻撃の後、系内の軍力が集結し、リザーへ向かう我々の前へ立ちはだかってくると考えられる。連邦軍は特にレクソンウォーバード、フリゲート艦、無数のワンマン戦闘機(現在その数を把握することは不可能)の攻撃を受けるものと思われ、初めて帝国衛兵隊が攻撃に加わってくると予測される。帝国衛兵隊は連りすぐれたエリートファイターで、レクソン最高会議を護衛する役目を果たし、何百年もの間“無敵”を誇ってきた。連邦軍はエビック戦闘機と3つの小艦隊により、敵の艦隊に直接3回の攻撃をかけ、連邦クルーザーはウォーバードを引き受ける。すべての攻撃力は空母にダメージを与えることに集中させるが、ミッションの成功は敵の艦隊の60%以上破壊した時点で確認される。

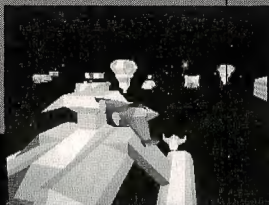
予測されるレクソンのディフェンス: 敵は総力を太陽系内に結集すると予測される。分析によるとその戦闘機の総勢は40、レクソンウォーバード、フリゲート艦10となる。

!警告!

敵の艦隊はいつどこで攻撃してくるかわからない。時間をなるべく有効に使い、敵の主力軍が到着する前に前衛軍を撃滅する必要がある。

MISSION





To effect the final and total annihilation of the Grand Imperial Rexus Command Centre and the Government complex of Grand Lizar.



MISSION 6

MISSION CODE NAME

RETALIATOR

THE IMPERIAL REXSON COMMAND CENTRE IS LOCATED IN
THE CENTRAL METROPOLIS OF LIZARICO CITY.

目的: 大レクソン帝国の中央指令部とグランドリザーの政府施設の破壊。

位置: レクソン帝国中央指令部リザリコシティの中央メトロポリスにある。
すべての都市は中央に位置しているのですぐに見つけることができる。

武器: 在庫

ミッション背景: 以後長期に渡る根深い争いを避けるため、敵の指令部と政府の壊滅を確認する。人類がウリセスⅧに落ち着いけばもっと平和的な秩序をこの宇宙に生み出すことができるであろう。

予測されるレクソンのディフェンス: 現在データなし

MISSION

MISSION 7

MISSION CODE NAME

MOTHER OF WARS

THE GRAND MOONS OF HYDRADAN 12 BILLION KM COSMIC
EAST OF LIZAR.

目的 史上最大の宇宙戦争において人類を滅亡から救う。

位置 リザ系から東に12億キロ離れたハイドラダンのグラッドムーン

ミッション背景 敵の到着が差し迫ってきた。全レクソン帝国の7つの軍隊を
命ぜらる。連邦軍の規模をはるかに上回る。勝利は望めないかもしれない
が、我々の眼を後に安全な宇宙へ渡っていった人類にこの戦争は語り継
がれるからしない。

レクソンのディフェンス:

帝国レッドシート艦 : 2隻

レクソンのウェーブード : 40隻

戦闘フリゲート艦 : 140隻

長距離レーザーセプター : 200隻

短距離レーザーセプター : 1000隻

GLOSSARY OF TERMS

用語解説

マグニチュード
星の輝度、兵器の破壊力のスケールトリトン
宇宙での物質の質量を表す。1トリトンは地球での
質量で100,000トンにあたる。トランスワープ
光の速さよりも速いスピードに達すること。絶対速度
は0.99トランスワープを越えることはない。これを越え
ると宇宙は反物質と化し、存在しなくなる。フォトン
光の強さを表す。プロトン
すべての原子の中央にある+塩化コバルト兵器
最終兵器

MISSION 8

MISSION CODE NAME

THE
NEW
ORDERPROVISIONAL MISSION—ON THE SUCCESSFUL OUTCOME OF THE
"MOTHER OF BATTLE."

その後のミッション

"MOTHER OF WARS"が成功したと想定した場合

目的 レクソン帝国から遠く離れた宇宙まで人類をエスコートする。

MISSION

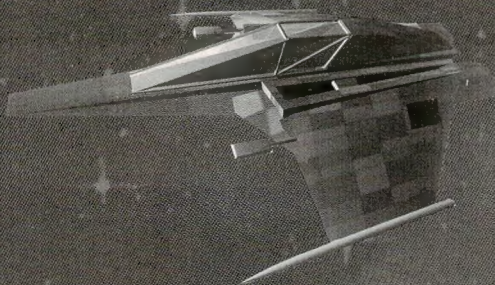
STAFF CREDITS

PUBLISHED BY **IMAGINEER CO LTD.**

EXECUTIVE PRODUCER **TAKAYUKI KAMIKURA** PRODUCER **SHOICHI IIDA** MARKETING DIRECTOR **SEIJI TASHIRO**
ART DIRECTOR **SHIGENARI DOUZONO** MUSIC **KOJI HAYASHI** WRITER **SHINICHI MAEHARA** SPECIAL THANKS **MICRO CREATIVE**
DIRECTOR **HIDEYUKI KASHIMURA**



© 1992 Ocean Software LTD. All rights reserved.
Designed and Developed by Digital Image Design.



USER SUPPORT

商品同封のユーザーサポート登録ハガキに必要事項をご記入の上、弊社ユーザーサポート係までご返送ください。
この取扱説明書は、乱丁、落丁を除き再発行は致しません。操作方法がわからなかったときは、もう一度マニュアルをよくお読みください。それでも正常に動作しない場合は、下記の事項についてご確認の上、お電話をお願いします。
また、ワーディスクを破損してしまった場合、新しい物と交換させていただきます。なお、交換手数料を1500円とさせていただきます。

1.商品名 2.ご使用の機種の商品名 3.環境(メモリなど) 4.不良状況

誠に勝手ではありますが、本製品のサポートは、ユーザーサポート登録ハガキをご返送いただいたお客様に限らせていただきます。

注: ゲーム攻略法についてはユーザーサポートでは、お答えできません。



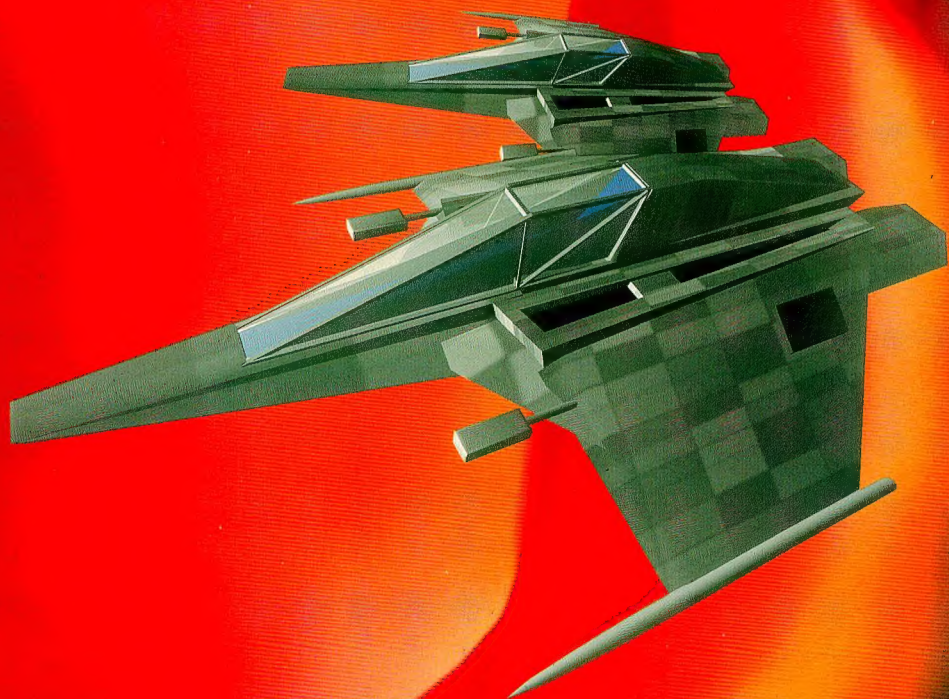
イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
Imagineer 代表 ● 03(3343)8911 ● ユーザーサポート 03(3343)8900

EPIC

SHOOTING STARFIGHTER

IN THE BATTLE SPACE WILL BE A BATTLE, BATTLE, BATTLE
IN THE GALLERY, IN THE GALLERY, IN THE GALLERY



イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル
imaginer 代表●03(3343)8911 ●ユーザーサポート03(3343)8900

禁複製/無断転載



ocean

© 1992 Ocean Software LTD. All rights reserved.
Designed and Developed by Digital Image Design.